

Figurstopleg



Figurstopleg

En leg,
hvor man skal stille
sig på bestemte
figurer, når musikken
stopper.

Praktisk

Kan laves på både stort og lille areal. Fungerer bedst inde. Kan også leges ude i roligt vejr, hvor kortene ikke blæser væk.

Rekvisitter: Ark med geometriske figurer i forskellige farver. Min. et ark per deltager. Musikanlæg.

Instruktion

Figurarkene spredes ud på gulvet med billedsiden opad. Når musikken starter skal alle danse og bevæge sig rundt imellem figurerne. Når musikken stopper, skal man skynde sig at udføre den voksnes kommando. F.eks.

- stå på en firkant
- stå ved siden af en rund form
- rør med pegefingern på en grøn figur
- lig på maven foran en oval osv.

Man må gerne være flere om den samme figur.

Voksenrolle

Godt at være opmærksom på som karavanefører

Start med at gentage nogle få simple stopkommandoer. Når deltagerne er fortrolige med legen, kan man begynde at gøre det sværere. Vælg noget musik, som deltagerne kan lide. Få evt. dem til at komme med numre.

Forenkling

Ideer til at gøre legen lettere

Alle deltagerne har en figur hver, som er deres base. Når musikken stopper, skal man finde tilbage til sin base og udføre den voksnes kommandoer.

Udvikling

Ideer til at gøre legen sværere

Giv flere kommandoer ad gangen: F.eks. først skal du klappe på et kvadrat, derefter skal du løbe en omgang rundt om en trekant og til sidst skal du røre en stjerne med storetåen.

Variation

Ideer til at ændre fokus i legen

Giv kommandoer, hvor deltagerne skal bruge deres kroppe til at forme de forskellige figurer, enten individuelt eller sammen. F.eks. lav en cirkel med armene, gå to sammen om at lave et kvadrat osv.

Sprog og matematisk opmærksomhed

Ideer til at bruge legen til sprogstimulering og matematisk opmærksomhed

Nedenstående er ideer, som I kan tilpasse jeres børnegruppe og læringsmål. Find selv på andre eksempler og grib de ideer, der opstår i legen.

Ord/udtryk

Eksempler på ord og udtryk i legen

Kommando, opgave, udfordring osv.

Udføre, bevæge sig, deles om, sprede ud osv.

Imellem, foran, oven på, ved siden af osv.

Temaer

Ideer til temaer

Tal og bogstaver: Lav kort med tal og/eller bogstaver.

Dyr: Brug dyrebilleder. Inddrag dyrenes lyde og bevægelser. Snak om fakta.

Rummet: Brug billeder af planeter, stjerner osv.

Matematisk opmærksomhed

Ideer til matematisk opmærksomhed i legen

Design: Snak om de forskellige figurers navne og karakteristika.

Lokalisering: Foran, bagved, skråt overfor, langt fra, tæt på osv.

Tælling: Lav kort med forskelligt antal af samme figur.

Dialog før legen

Hvad skal der ske? (fremtid)

Hvad skal der ske med figurkortene?

Hvad skal der ske, når alle kortene er spredt ud på gulvet?

Hvad skal man gøre, når musikken stopper?

Dialog under legen

Hvad sker der nu? (nutid)

Hvor skal I stille jer hen nu?

Hvor mange står I ved jeres figur nu?

Hvordan skal vi bevæge os til musikken nu?

Dialog efter legen

Hvad skete der i legen? (fortid)

Hvilke figurer har du stået ved i dag?

Hvad var den første figur, du stod ved? Hvad var den sidste?

Hvad var den sværeste kommando, I fik i dag?

Forberedelse/opfølgning

Ideer til forberedelse og opfølgning

Lad børnene selv tegne/klippe figurkortene.

Afslut legen med at alle får et kort med en figur, som de skal undersøge nærmere. F.eks. finde eksempler på genstande som er runde.

Lav tegn og gæt massage, hvor børnene skal "tegne" figurer på hinandens ryg.