

Levende vendespil



Levende vendespil

Et vendespil
hvor stikkene er
levende mennesker.

Praktisk

Kan laves på både stort og lille areal. Fungerer bedst inde. Kan også leges ude i roligt vejr, hvor kortene ikke blæser væk.

Rekvisitter: Vendespil med motiver som egner sig til at udføre med kroppen – f.eks. dyr eller bevægelser (hoppe, trampe, kravle osv.). Der skal være en brik til alle deltagerne.

Instruktion

Spred vendespilsbrikker ud på et bord eller på gulvet med billedsiden nedad. Antallet af brikker skal svare til antallet af deltagere. Hvis der er ulige antal, går den voksne med i legen. Alle deltagerne skal trække en brik og finde sammen med den, som har en brik magen til. To af makkerparrene sendes udenfor lokalet, og venter til de bliver kaldt ind.

De øvrige makkerpar skal aftale, hvordan de vil fremvise deres motiv med kroppen – f.eks. stå på alle fire og sig "muh" hvis motivet er en ko, eller hoppe højt op i luften, hvis motivet er et hop. Når alle har gjort det, skal de tage deres billedbrik i lommen og sætte sig tilfældigt imellem hinanden på gulvet. De er nu levende brikker i et vendespil. De to sidste makkerpar kaldes tilbage, og de er nu spillere af vendespillet. Makkerparrene skiftes til at vende to brikker, en brik til hver. Man vender brikker ved at klappe en person på skulderen eller ved at pege, og nu skal personen rejse sig op og udføre sin bevægelse og sætte sig ned igen. Spillerne får stik, hver gang de finder to ens. Når et stik er blevet fundet, går de to personer ud af legen og stiller sig sammen, så man kan se hvis stik, der er hvis. Det makkerpar, som finder flest stik, har vundet.

Voksenrolle

Godt at være opmærksom på som karavanefører
Som forberedelse til at lave legen, kan I starte med at spille almindeligt vendespil.

Hvis legen trækker ud i for lang tid, kan man spille på tid.

Forenkling

Ideer til at gøre legen lettere
Lav legen med lyde i stedet for bevægelser – f.eks. dyrelyde, brandbil, dryppende vandhane o.lign.

Udvikling

Ideer til at gøre legen sværere
Find vendespil med sværere motiver, eller lad makkerparrene selv finde på deres egne motiver og bevægelser.

Variation

Ideer til at ændre fokus i legen
Sæt deltagerne sammen to og to, som skal udføre bevægelserne sammen.

Lav legen med bogstaver og ord – f.eks. A passer med and osv.

Sprog og matematisk opmærksomhed

Ideer til at bruge legen til sprogstimulering og matematisk opmærksomhed

Nedenstående er ideer, som I kan tilpasse jeres børnegruppe og læringsmål. Find selv på andre eksempler og grib de ideer, der opstår i legen.

Ord/udtryk

Eksempler på ord og udtryk i legen

Stik, brik, motiv, figur, bevægelse, hukommelse, turtagning osv.

Vende, fremvise, samle osv.

Tæt på/langt fra, ens/forskellige, foran/bagved, ens/uens osv.

Temaer

Ideer til temaer

Sportsgrene: Badminton, fodbold, bueskydning osv.

Musikinstrumenter: Trommer, klaver, trompet osv.

Køretøjer: Bil, cykel, knallert, traktor osv.

Matematisk opmærksomhed

Ideer til matematisk opmærksomhed i legen

Tal og regning: Lav legen med tal og regnestykker, f.eks. 1+1 passer med 2 osv.

Design: Lav legen med geometriske former som man skal vise med sin krop.

Lokalisering: Gør meget ud af at snakke om placeringen af brikkerne – foran, bagved osv.

Dialog før legen

Hvad skal der ske? (fremtid)

Til dem som skal spille: Hvilken strategi vil I bruge?

Til brikkerne: Hvordan vil I placere jer i forhold til hinanden? Tæt på makker, langt fra osv.

Hvad gør man, når man er blevet taget?

Dialog under legen

Hvad sker der nu? (nutid)

Hvor mange stik har hvert hold fået nu? Hvor mange stik er der tilbage?

Hvis det tager for lang tid: Er der nogen, som har en idé til en ny strategi?

Hvis holdene har brug for hjælp: Er der nogen, som har en idé til, hvordan vi kan hjælpe?

Dialog efter legen

Hvad skete der i legen? (fortid)

I hvilken rækkefølge, blev stikkene fundet? Hvilket stik var det første? Hvilket var det sidste?

Hvilken figur var den sjoveste?

Er der nogen, som har idéer til, hvilket vendespilstema, vi skal lave næste gang?

Forberedelse/opfølgning

Ideer til forberedelse og opfølgning

Lav jeres egne vendespil ved at tegne, fotografere eller printe ud fra nettet.

Brug vendespilsbrikkerne i andre lege og aktiviteter, f.eks. figurstopleg, gæt og grimasser.