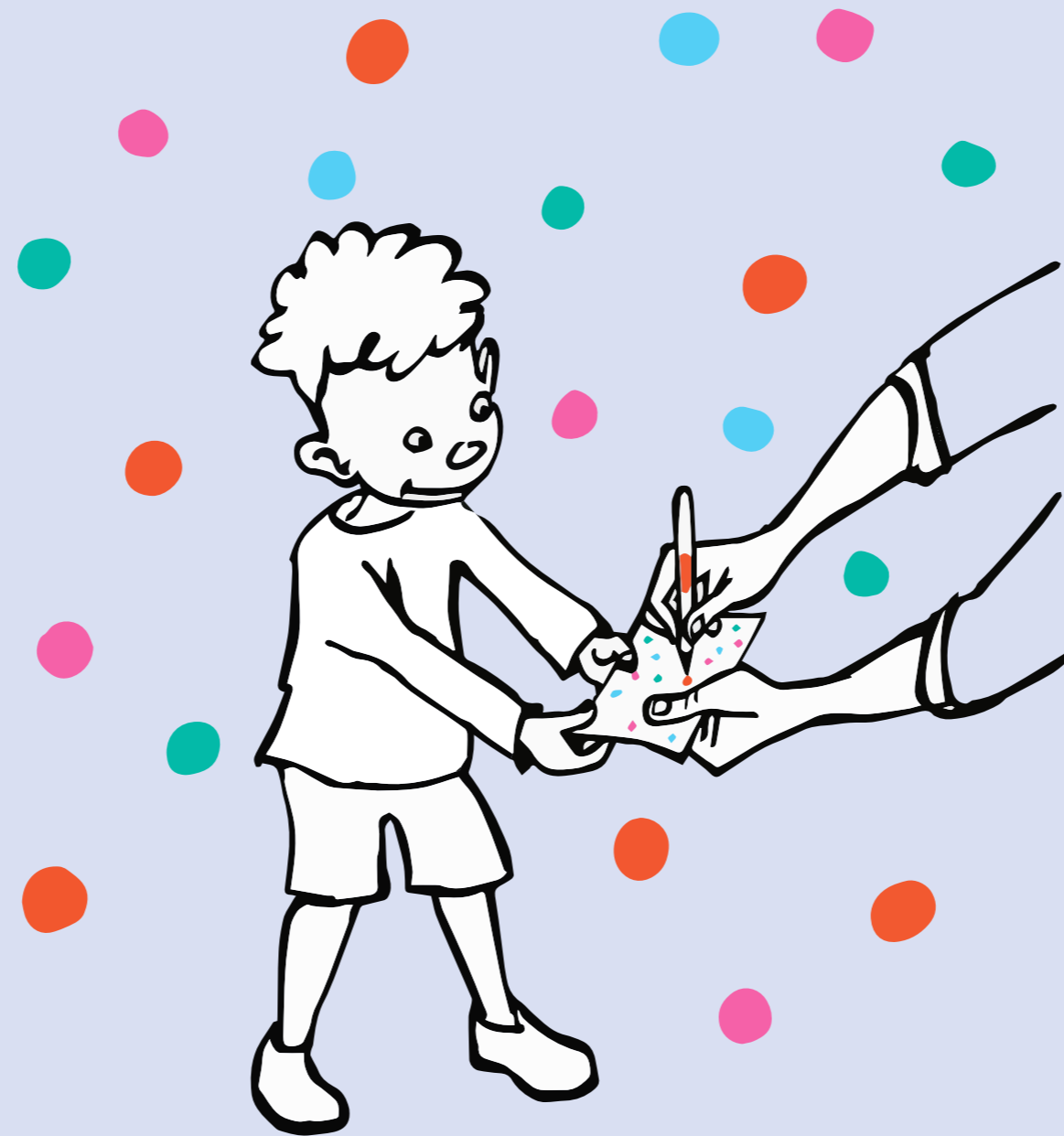


Prikleg



Prikleg

En leg
hvor børnene
skal løbe frem og
tilbage for at samle
prikker.

Praktisk

Der skal være plads til at løbe frem og tilbage.
Rekvisitter: Tuscher og prikkort (små papirlapper), minimum et kort per barn.

Instruktion

Der sidder en voksen i hver sin ende af legearealet. Begge voksne har en tusch. Alle børnene får udleveret et prikkort. Legen går ud på at løbe fra voksen til voksen og få en prik på sit kort hver gang, man ankommer.

Voksenrolle

Godt at være opmærksom på som karavanefører
Prikleg er en meget inkluderende leg med plads til flere deltagelsesmåder. Nogle får mange prikker og andre får få. De voksnes rolle er at give det enkelte barn god kontakt og opmuntring, så alle får succesoplevelser.

Forenkling

Ideer til at gøre legen lettere
De voksne sidder tættere på hinanden.

Udvikling

Ideer til at gøre legen sværere
Større afstand og forhindringer mellem de voksne. F.eks. kan de voksne stille sig på hver sin side af en bakke, som børnene skal løbe henover. De voksne flytter sig, så børnene hele tiden skal orientere sig.

Lav legen med flere end to voksne. De voksne guider børnene til hvem, de skal løbe hen til, når de har fået en prik.

Variation

Ideer til at ændre fokus i legen
Brug fingerspidserne til at give børnene usynlige prikker forskellige steder på kroppen. Børnene vælger selv hvor - på panden, armen, albuen, foden osv.

Sprog og matematisk opmærksomhed

Ideer til at bruge legen til sprogstimulering og matematisk opmærksomhed

Nedenstående er ideer, som I kan tilpasse jeres børnegruppe og læringsmål. Find selv på andre eksempler og grib de ideer, der opstår i legen.

Ord/udtryk

Eksempler på ord og udtryk i legen

Prik, tusch og navne på steder - f.eks. rutsjebanen, bordet, gyngen, sofaen osv.
Løbe, prikke, vente, pege osv.
Hen til, derovre, på, ved siden af, under, over osv.

Temaer

Ideer til temaer

Kend din krop: Sæt prikker på hele kroppen og benævn kropsdele.

Prikker på tøjet: Giv børnene tegninger af tøjgenstande som de skal pynte med prikker.

Kend legepladsen: De voksne flytter sig og benævner alle stederne.

Matematisk opmærksomhed

Ideer til matematisk opmærksomhed i legen

Antal: få/mange, flere/færre, tælle.

Geometri: tegn former og figurer i stedet for prikker.

Afstand og tempo: Hurtig/langsom, langt væk/tæt på osv.

Dialog før legen

Hvad skal der ske? (fremtid)

Hvilke farver skal vi lave prikker med i dag?

Hvor skal prikkerne sidde?

Hvad skal prikkerne forestille idag? (fx snefnug, bolde el.lign.)

Dialog under legen

Hvad sker der nu? (nutid)

Hvilken farve vil du have?

Skal prikken være stor eller lille?

Hvor er Lone henne nu? (derovre, under kastanjetræet, oppe i sandkassen osv.)

Dialog efter legen

Hvad skete der i legen? (fortid)

Lone blev væk. Hvor havde hun gemt sig?

Hvor mange prikker fik du?

Hvilke farver prikker fik du på dit kort?

Forberedelse/opfølgning

Ideer til forberedelse og opfølgning

Gå på prikjagt. Hvor kan I finde prikker? (f.eks. på jorden, tøjet, Pippis hest osv.)

Prikmalning: Mal og tegn prikker i mange forskellige farver og størrelser.

Prik jer selv over hele kroppen med fingerspidserne.