

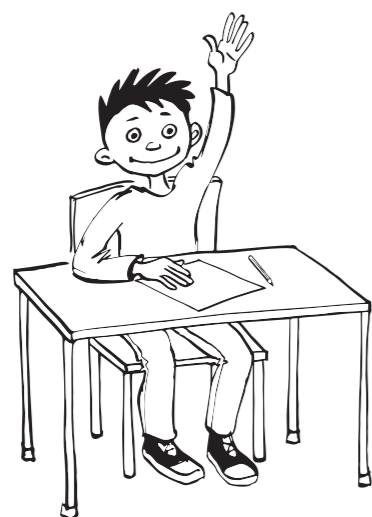
"Kom FRIT frem!"

# Klemmefange



# Klemmefange

En leg  
med fokus på  
finmotorik,  
øje-hånd koordination  
samt  
styrke og stabilitet



Derfor leger vi  
— en kropslig tilgang til  
skoleparathed

## Praktisk

En fangeleg som kan leges på alle større arealer  
– ude og inde.

## Udstyr

En masse klemmer. Flere end tre pr. deltager i  
legen.  
En snor på ca. 4 meter.

## Aktivitetsbeskrivelse

I denne leg øver børnene sig i – og styrker –  
**pincetgrebet**. Den voksne lægger ud med at vise  
og instruere grebet (tommel og pegefinger) og  
forklare, at alle klemmer i legen skal  
håndteres på denne måde.

Alle klemmer spredes ud på jorden og børnene  
får til opgave – ved hjælp af pincetgrebet – at hjælpe  
hinanden med at hænge alle klemmerne op på  
snoren, som hænger ca. i børnenes ansigtshøjde.

Når alle klemmerne er hængt op, må børnene tage  
hver én klemme og sætte den fast i blusens/jakkens  
nederste kant ude i siden.

Fangelegen er en alle-mod-alle leg, hvor det går  
ud på at stjæle klemmer fra sine kammerater. Når  
man snupper en klemme fra en kammerat, må  
man holde på den, som man vil, men når klemmen  
derefter placeres på egen trøje, anvendes pincet-  
grebet.

Der er helle, imens man sætter klemmen på sit tøj.

Har man fået stjålet alle sine klemmer, løber man til  
klemme-snoren og tager en ny – selvfølgelig med  
pincetgreb.

Legen kan være slut, når snoren er tom.  
Alternativ fortsætter legen, selvom nogle deltager  
har flere klemmer.

## Voksenrolle

Den voksne instruerer legen gennem tydelig verbal  
instruktion.

I starten af legen deltager den voksne, så børnene  
får mulighed for at spejle den voksnes bevægelser.

Den voksne minder børnene om, og hjælper om  
nødvendigt til, at bruge pincetgreb.

## Forslag til justeringer

(Ned) Børnene er sammen to og to.

(Op) To hold som hver har en klemmesnor. Når  
man stjæler en klemme, løber man "hjem" og  
monterer den på egen snor.

Det hold, som først får fat i alle klemmer, har vundet.  
Man er selvfølgelig med i legen, selvom man har  
mistet sin klemme.

(Op) Har klemmerne forskellige farver, kan der  
indføres regler om, hvem der fanger hvilke farver  
el.lign.