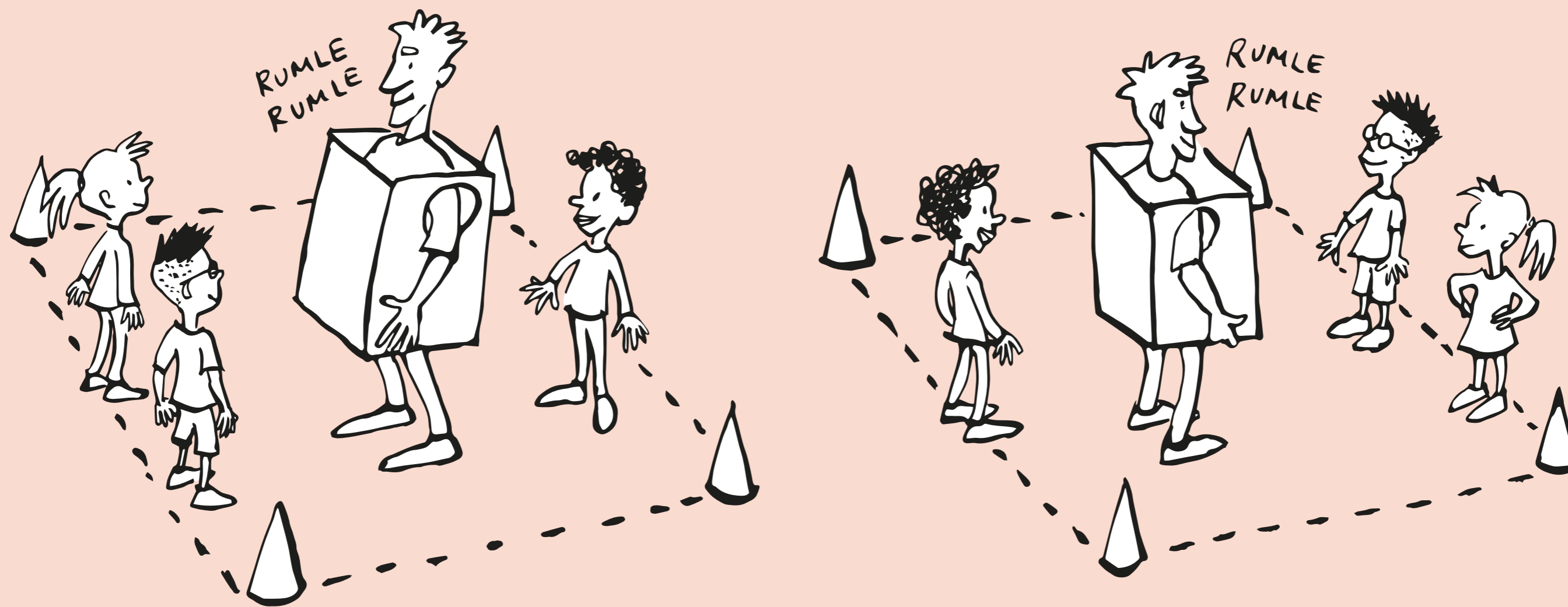
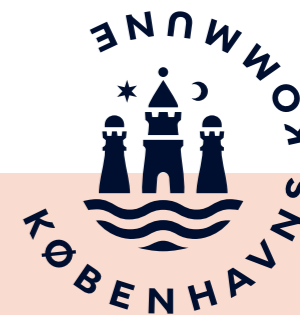


Vaskemaskine



Vaskemaskine

En leg hvor man skal samarbejde om at placere sig rigtigt i forhold til vaskemaskinen.

Praktisk

Brug kegler, tæppefliser, kridt el.lign. til at markere et stort kvadrat (ca. 2 x 2 m) på underlaget. Holdene kan evt. have hver deres farvemarkering. Fx blå hold, rødt hold.

Instruktion

Børnene inddeles i fire hold, som stiller sig på hver deres side af kvadratet. Den voksne stiller sig i midten af kvadratet med front mod en af siderne. Børnene bliver bedt om at kigge nøje efter, hvor de står i forhold til den voksne (overfor, bagved, til venstre eller til højre for). Nu begynder den voksne at dreje rundt om sig selv og sige som tromlen i en vaskemaskine (rumle, rumle). Når den voksne stopper, skal børnene skynde sig at placere sig, så de står på samme måde i forhold til den voksne, som de gjorde før (dvs. overfor, bagved, til højre eller til venstre). Så snart et hold, står rigtigt, råber de "storvask!" Når alle holdene har råbt storvask, starter legen forfra. Når børnene er blevet sikre i legen, begynder den voksne at give kommandoer, som holdene skal udføre, før de må råbe "storvask". Fx stå på et ben med hænderne på hinandens hoved eller lægge sig på maven.

Voksenrolle

Godt at være opmærksom på som karavanefører
Start simpelt og gør derefter gradvist kommandoerne sværere. Hvis børnene har meget svært ved at kende forskel på højre og venstre, kan den voksne tage et armbånd el.lign. på den ene hånd.

Forenkling

Ideer til at gøre legen lettere

Fjern højre og venstre side, og inddel i kun to hold, som står enten overfor eller bagved den voksne.

Udvikling

Ideer til at gøre legen sværere

Lad børnene skiftes til at være den, der står i midten og finder på kommandoer.

Indsæt konkurrenceelement, fx ved at det hold som siger storvask først, må finde på den næste kommando.

Variation

Ideer til at ændre fokus i legen

Børnene skal stille sig i rækkefølge efter højde, alder o.lign.

Børnene skal samarbejde om at lave forskellige figurer, fx dyr, bygninger o.lign.

Giv vaskemaskinen andre former, fx trekantet eller femkantet.

Sprog og matematisk opmærksomhed

Ideer til at bruge legen til sprogstimulering og matematisk opmærksomhed

Nedenstående er ideer, som I kan tilpasse jeres børnegruppe og pædagogiske mål. Find selv på andre eksempler og grib de ideer, der opstår i legen.

Ord/udtryk

Eksempler på ord og udtryk i legen

Vaskemaskine, tromle, storvask, række, kvadrat, placering, rækkefølge, bukser, trøje osv. Stille sig, løbe, dreje rundt, standse, flytte sig, huske, samarbejde, hjælpe hinanden Overfor, foran, bagved, ved siden af, til venstre, til højre, yderst, imellem osv.

Temaer

Ideer til sproglige temaer

Tøj og tøjvask: snak om tøjgenstande, anvendelse, farver, former, materialer, vaskeformer, tørremåder osv.

Krop og bevægelse: Find sammen med børnene på kommandoer som involverer eller udfordrer kroppen på forskellige måder: kropsdele, balance, styrke o.lign.

Matematisk opmærksomhed

Ideer til matematisk opmærksomhed i legen

Tælling: Hvor mange er på hvert hold? Hvor mange gange snurres der rundt?

Måling: Mål længden på grupperne når de står tæt sammen, med spredte ben osv.

Brug forskellige måleenheder: meter, cm, fod mm.

Lokalisering og design: Placering ift. den voksne, placering ift. hinanden - ved siden af, bagved hinanden, i en klump, i en cirkel osv.

Dialog før legen

Hvad skal der ske? (fremtid)

Hvad bruger man en vaskemaskine til?

Hvad gør man med tøjet, efter det er blevet vasket?

Hvordan kan man huske, hvordan man skal stå i forhold til den i midten?

Dialog under legen

Hvad sker der nu? (nutid)

Hvor står du i forhold til vaskemaskinen?

Hvor står A i forhold til B?

Er der nogen, som har en idé til en kommando, der styrker balancen?

Dialog efter legen

Hvad skete der i legen? (fortid)

Hvilke kommandoer kan I huske? Hvilke var sjovest? Sværest?

Var det sværest at finde sin plads, når man stod i en firkant eller trekant?

Hvordan hjalp I hinanden med at placere jer rigtigt? Havde I en strategi? Hvilken?

Forberedelse/opfølgning

Ideer til forberedelse og opfølgning

Lav andre lege, der handler om lokalisering, fx Musen og elefanten.

Find på andre lege og aktiviteter med tøj og tøjvask - fx påklædningsdukker, tegne, samle tøj og hænge på tørresnor o.lign.