

BUFX FORLØB 2026/2027

AI-FORLØB



AI - Er du kunstig intelligent? (7.-10. kl.)
Maskinernes Hemmeligheder: Fra Turing-test til Deep Learning! (6.-10. kl.)
AI i aktion: Hvordan virker AI? Hvordan laver man sin egen? (5.-9. kl.)
AI i aktion: Træn og kod en (dræber)robot med kunstig intelligens (5.-9. kl.)

3D-print - Fra idé til virkelighed (5.-9. kl.)
Udvidet 3D-print - Fra idé til virkelighed, 2 dage (5.-9. kl.)



3D PRINT

INNOVATION



Design escape room gåder med teknologi, kodning og kredsløb (5.-9. kl.)
Brætspilsforløb - design et analogt brætspil med digitale teknologier (6.-9. kl.)

Lasercut - Design fra idé til virkelighed (6.-9. kl.)
Udvidet lasercut - Design fra idé til virkelighed, 2 dage (6.-9. kl.)



LASERCUT

DIGITAL
DANNELSE



Digitale identiteter (6.-9. kl.)
Fake News! (6.-9. kl.)
Design en App der stjæler folks tid (6.-9. kl.)

VR: Lær at skabe VR-verdener i DelighteX (5.-9. kl.)



VR

KREDSLØB



Fra telegraf til teamchat - Kommunikation og fællesskab før og nu (4.-9. kl.)
Makey Makey #1: Styr en computer med hvad som helst (4.-9. kl.)
Makey Makey og kodning, 2 dage (Makey Makey #2) (6.-9. kl.)

Lær at kode dit eget spil - kodning for alle (4.-9. kl.)
Kod og design din robot, og løs missionen! (1.-9. kl.)
Kamp, ræs og kodning med Lego mindstormsrobotter (5.-9. kl.)
Jagten på den grønne juvel- Design, byg og kod dig igennem eventyret (0.-4. kl.)
Kod robotten Beebot på nye eventyr (0.-3. kl.)
Koder og spioner - Et unikt innovationsforløb på Enigma museum (6.-10. kl.)
Lær at lave jeres egne opfindelser med mikrocomputeren micro:bit (4.-9. kl.)



KODNING

H/D



H/D: Få teknologi ind i Håndværk og Design (6.-9. kl.)

Velfærdens helte på SOSU H (6.-10. kl.)



Design og byg din egen højttaler (7.-10. kl.)



Byudvikler for én dag - skab fremtidens bydel (7.-10. kl.)
Byg Nordhavn - Byens skjulte historier (6.-7. kl.)

